

Digitales Memory: „Die Wertschöpfungskette von Kaffee“



Link zum Lernsnack	<p>Diesen Link für die Weitergabe an Teilnehmende verwenden:</p> <p>https://h5p.org/node/1079343</p>
Embed-Code	<p>Diesen Embed-Code für das Einbinden auf der eigenen Website verwenden:</p> <pre><iframe src="https://h5p.org/h5p/embed/1079343" width="1090" height="1334" frameborder="0" allowfullscreen="allowfullscreen" allow="geolocation *; microphone *; camera *; midi *; encrypted-media *"></iframe><script src="https://h5p.org/sites/all/modules/h5p/library/js/h5p-resizer.js" charset="UTF-8"></script></pre>
Ergänzendes Material	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Memory-Kärtchen als PDF-Datei ▪ Info-Texte zu den Kärtchen als PDF-Datei
Kurzbeschreibung	<p>Im digitalen Memory-Spiel „Die Wertschöpfungskette von Kaffee“ haben die Spielenden die Aufgabe, jeweils die zusammengehörenden Fotos und Text-Beschreibungen der Stationen der Kaffee-Lieferkette zu finden. Immer wenn ein Pärchen gefunden ist, erhalten die Teilnehmenden eine kurze Erklärung in Form eines Info-Textes zum entsprechenden Abschnitt der Lieferkette.</p>
Spieldauer	<p>5 - 10 Minuten</p>
Zielgruppe/ Anforderungsniveau	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Jugendliche und junge Erwachsene ab 14 Jahren

	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Bei entsprechender Begleitung auch für jüngere geeignet. ▪ Inhaltlicher Einstieg in das Thema Fairer Handel und Kaffee
Lerninhalte	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Stationen der Lieferkette des Kaffees ▪ Soziale und ökologische Probleme im Verlauf der Kaffee-Lieferkette ▪ Alternativen zum konventionellen Kaffee-Konsum (Fairer Handel, Weltläden)
Vermittelte Kompetenzen	<p>Die Lernenden...</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ ... wenden ihr Wissen zu Kaffee und Fairem Handel spielerisch an. ▪ ... nehmen die visuelle Darstellung der Stationen in der Kaffee-Lieferkette bewusst wahr.
Technische Voraussetzungen & Datenschutz	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Abruf über ein internetfähiges Gerät, möglichst mit größerem Bildschirm (PC, Laptop oder Tablet). ▪ Der Lernsnack wird im Browser geöffnet. ▪ Es ist kein zusätzliches Programm/keine App notwendig. ▪ Nutzer*innen müssen sich nicht registrieren und keine persönlichen Daten angeben. ▪ Die individuellen Spiel-Ergebnisse werden nicht veröffentlicht (auch nicht für die Workshop-Leitung).
Online-Tool	<p>H5P</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Kostenloses Online-Tool zur Erstellung von Lernmaterialien in unterschiedlichen Formaten (Quiz, Lückentext, Memory etc.) ▪ Open Source Projekt, das von einer großen Community gemeinsam weiterentwickelt wird. ▪ Wenn du selbst Inhalte mit H5P erstellen möchtest, kannst du dir einen kostenlosen Account erstellen.
Was darf ich mit diesem digitalen Lernsnack machen?	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Unbegrenzt für die eigene Bildungsarbeit nutzen. ✓ Den Link im Rahmen deiner Bildungsarbeit an Teilnehmende weitergeben. ✓ Die dazugehörigen Grafiken und Texte als PDF im Rahmen deiner Bildungsarbeit nutzen und für Teilnehmende vervielfältigen.

	<p>✓ Auf der eigenen Website und via Social Media veröffentlichen.</p>
<p>Was darf ich damit nicht machen?</p>	<p>× Das Begleitmaterial (PDF) außerhalb deiner eigenen Bildungsarbeit vervielfältigen. × Das Material oder das Memory eigenständig verändern - bei Bedarf bitte Rücksprache mit dem Weltladen-Dachverband (bildung@weltladen.de) halten.</p>
<p>Anregungen für den Einsatz in der Bildungsarbeit</p>	<p>Als Selbstlern-Element in digitalen oder Präsenz-Workshops:</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ In Kombination mit dem digitalen Quiz „Fairer Kaffee“ und der Infografik „Von der Bohne bis in die Tasse“ vom Weltladen-Dachverband dient das Memory als Überprüfung des Gelernten. ▪ Als Vorbereitung auf einen Workshop, z.B. angeleitet durch die Lehrkraft ▪ Als Hausaufgabe ▪ In Stillarbeit während des Workshops mit anschließender Aufarbeitung im Plenum ▪ Als Teilaufgabe eines Stationenlernens zum Thema Kaffee <p>Als analoges Memory</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Erstellung eines analogen Memorys aus dem PDF-Begleitmaterial